

«Урон 1d6+12 дробящий и 1d6 холода и 1d6
связанный, магический, нелетающий),
дух.

ЭНЕРГЕТИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА	Закливание 7	КАЗНЬ	Закливание 7	МЕЖПЛАНАРНАЯ ТЕЛЕПОРТАЦИЯ	Закливание 7	ПЛАНАРНАЯ ПРЕГРАДА	Закливание 7
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы окружаете цель мощным энергетическим щитом. Цель получает устойчивость 5 к жизни, звуку, кислоте, огню, пустоте, силе, холоду и электричеству. Повышенное (9 круг) устойчивости увеличиваются до 10.		Концентрация Смерть Манипуляция Пустота Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ❖❖ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита обычное испытание Стойкости Вы указываете на существо и предрекаете его гибель. Цель получает 70 урона пустотой (обычное испытание Стойкости). Если цель — нежить или обладает пустотным исцелением, заклинание теряет дескрипторы «пустота» и «смерть», получает дескриптор «жизнь» и наносит 70 урона жизнью (обычное испытание Стойкости). Повышенное (+1) урон увеличивается на 10.		Необычный Концентрация Манипуляция Телепортация Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 10 минут; Требования у вас есть планарный ключ для плана назначения, применяемый как фокусирующий предмет. Дистанция 5 фт.; Цели 8 или менее согласных существ Вы и ваши союзники перемещаетесь через границы между планами бытия. Цели перемещаются на другой план, например на план Огня или Теневой план. Вы должны обладать особыми знаниями о плане, на который направляетесь, и использовать в качестве фокусирующего		Необычный Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ❖❖ Дистанция 120 фт.; Область 60-фт. взрыв Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы создаёте видимую магическую преграду, которая пытается нейтрализовать эффекты с дескриптором «телепортация» и планарные путешествия в область или из неё, включая и предметы, дающие доступ к межпространственным карманам. Это заклинание пытается нейтрализовать и любую попытку призвать существо в область, но не препятствует существу вернуться по	
pf2.ru ru:zjd		pf2.ru ru:zjd		pf2.ru ru:zjd		pf2.ru ru:zjd	
				предмета магический планарный ключ из материала с плана назначения. Планарные ключи состоят из камней, как и само заклинание, а для более странных планов — необычной редкости, как и заклинание, а то и унылые. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Заклинание не является волшебным, а является редкостью, а то и унылым. Зак			

РЕГЕНЕРАЦИЯ	Заклинание 7	Солнечная вспышка	Заклинание 7	Перенаправление заклинания	Заклинание 7	Удел повелителя войска саранчи	Заклинание 7
Концентрация Исцеление Манипуляция Жизнь Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное живое существо Длительность 1 минута Вы наполняете цель энергией жизни, обеспечивая продолжительное исцеление. Цель временно получает регенерацию 15, которая в начале каждого хода цели восстанавливает 15 ПЗ. Пока у существа регенерация, оно не может умереть от урона и значение его состояния при смерти не может увеличиться до значения, которое его убьёт (обычно не выше при смерти 3), но если значение ранения равно 4 и выше, цель без		Концентрация Огонь Свет Манипуляция Жизнь Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 500 фт.; Область 60-фт. взрыв Защита Реакция В области взрывается шар обжигающего солнечного света, нанося 8d10 урона огнём всем существам. Он дополнительно наносит существам-нежити 8d10 урона жизнью. Все существа в области проходят испытание Реакции. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает половину		Необычный Манипуляция Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤; Условие Вы стали целью заклинания и вы осведомлены об этом. Вы пытаетесь нейтрализовать спровоцировавшее заклинание. Если заклинание может быть нейтрализовано, оно продолжает своё действие, выбирая целью заклинателя вместо вас. Перенаправление заклинания не действует на заклинания, которые не имеют цели (например, если оно действует на область).		Редкий Концентрация Воплощение Манипуляция Мифический Источник Война бессмертных Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Дистанция 500 фт. Длительность до конца вашего следующего хода Вы призываете гниющий труп Дескари, бывшего Повелителя Воинств саранчи, на поле битвы. Труп Дескари занимает пространство исполинского существа. Труп кишит паразитами, включая бесчисленное множество саранчи, чьё коллективное движение даёт трупу скорость 60 футов и скорость полёта 60 футов. Прибытие Узрите Гнилого Лорда Труп Дескари невыразимо вонюч, испускает гнилостный смрад и постоянно дёргается из-за движения миллионов насекомых и паразитов, которые его пожирают. Громкое, постоянное жужжание	
pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd	
Повышенное (9 круг) регенерация увеличивается до 20. были затруднены. ложить их обратно к месту, где они действуют. Взаимодействие, чтобы при- обратно отбросить часть тела, тратя навание, существо может приращивать утраченный орган (если таковые име- ются). Кроме этого, пока длится заклинание, существо может повреждать или ливать ПЗ благодаря регенерации, оно всакри раз, когда существо восстанавливает конца следующего хода цели. огнём, регенерация деактивируется до Если цель получает урон кислотой или сознания, пока её раны не излечат.		Повышенное (+1) урон огнём увеличивается на 1d10. увеличивается на 1d10. улитичи- Если область заклинания не пересекается с областью магической тьмы, это за- кливание пытается еитрализовать эф- фект тьмы. Критический провал существо полу- чает полный урон и слепоту навсегда. Если область заклинания не пересекается с областью магической тьмы, это за- кливание пытается еитрализовать эф- фект тьмы. Повышенное (+1) урон огнём увеличивается на 1d10.		Критический провал существо получает полную урон. Повышенное (+1) урон огнём увеличивается на 1d10. увеличивается на 1d10. улитичи- Если область заклинания не пересекается с областью магической тьмы, это за- кливание пытается еитрализовать эф- фект тьмы. Критический провал существо получает полную урон. Повышенное (+1) урон огнём увеличивается на 1d10.		Критический успех существо избегает эф- фекта. Успех Существо получает состояние тошнота 2. Повал Существо получает состояние тошнота 3 и глухота на всю длительность заклинания. Критический провал Существо получает состо- яние тошнота 4, шок 1 и глухота на всю дли- тельность заклинания. Наступление (яд) <i>Праздество Воинства са- ранчи</i> миллионы насекомых и паразитов, пирю- ющихся на Дескари, вырываются из его трупа и усредняются, поглощая вашу врагов. Этот рой наносит 5d8 колющего урона и 5d8 урона ядом вражеским существам в 60- футовой зоне действия заклинания. Ре- акции. Существо, критически провалявшее ис- пытание, дополнительно получает состояние ине создаётся облаками саранчи, окружающими его, словно дыма. Каждое живое вражеское существо в пределах 60-футовой зоны должно пройти испытание Стойкости со следую- щими эффектами: Критический успех Существо избегает эф-	

Лунный взрыв

Заклинание 7

Холод Концентрация Свет

Манипуляция Жизнь

Источник Сакральные таинства
Традиции сакральная, первобытная
Дистанция 500 фт.; **Область** 60-фт.
взрыв
Защита Реакция

Мощный шар ледящего лунного света взрывается в области, нанося 8d10 урона холодом всем существам в зоне поражения, а так же 8d10 дополнительного урона жизнью всей заде-той нежити. Урон холодом наносимый Лунным взрывом считается как урон-серебром при обходе невосприимчиво-сти, уязвимости, и устойчивости. Все заде-тые существа и объекты должны пройти испытание Реакции.

Критический успех Существо избегает

pf2.ru
ru:zjd

эффекта.
Успех Существо получает половину урона.
Провал Существо получает полный урон.
Критический провал Существо полу-чает полный урон и статус слепота на-всегда.
Если область шара пересекается с об-ластью магической тьмы, это заклина-ние пытаются нейтрализовать эффект-тмы.
Повышенное (+1) Урон холодом увели-чивается на 1d10, а дополнительный урон жизнью против нежити увеличи-вается на 1d10.

